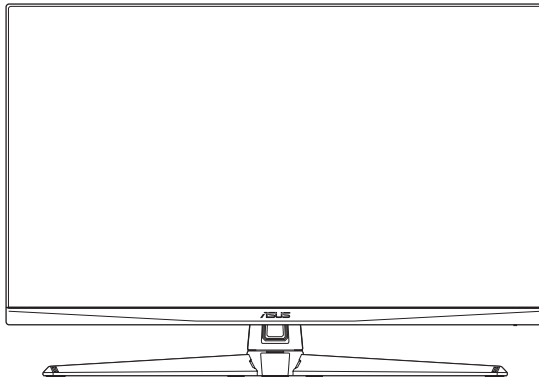


**ASUS®**

**TUF spelskärm  
VG27AQ3A-serien**

*Användarhandbok*



**HDMI™** High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

**Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.**

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK Computer Inc. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÄND (INKLUSIVE SKADESTÄND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÄND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÅR SOM HELST UTAN FÖREGÅENDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS ÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

# Innehåll

Meddelanden.....	iv
Säkerhetsinformation.....	v
Underhåll och rengöring.....	vi
Tillbakatagandetjänster.....	vii
Produktinformation för EU:s energimärkning.....	vii
1.1 Välkommen!.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Introduktion till skärmen.....	1-2
1.3.1 Frontvy.....	1-2
1.3.2 Baksida.....	1-3
1.3.3 GamePlus-funktion.....	1-4
1.3.4 GameVisual-funktion.....	1-5
2.1 Montering av bildskärmsarmen/basen.....	2-1
2.2 Justera bildskärmen.....	2-2
2.3 Ta bort armen (för VESA-väggfäste).....	2-2
2.4 Kabelhantering.....	2-3
2.5 Anslutning av kablarna.....	2-3
2.6 Slå på skärmen.....	2-4
3.1 Skärmmeny (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man konfigurerar om.....	3-1
3.1.2 Introduktion till funktioner i skärmmeny.....	3-2
3.2 Specifikationer.....	3-8
3.3 Skissmått.....	3-10
3.4 Felsökning (FAQ).....	3-11
3.5 Tidtagslista som stöds.....	3-12

# Meddelanden

## Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.



**WARNING!** Användning av skärmade kablar för anslutning av skärmen till grafikkortet krävs för att säkerställa att FCC-föreskrifterna följs. Ändringar eller modifieringar på denna enhet som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

---

## Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Denna digitala apparat av klass B uppfyller alla krav i de kanadensiska förordningarna om interferensutrustning.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



## Säkerhetsinformation

- Innan skärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta skärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna skärmhöljet. De farliga spänningarna inuti skärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovansidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte sladdosor eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte skärmen på platser där den kan bli våt. Placera skärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på skärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100-240V AC.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.
- Justering av volymkontrollen såväl som utjämnaren till andra inställningar än mittläget kan öka utgångsspänningen för hörlurar och öronsnäckor och därmed ljudtrycksnivån.
- Adaptorn används endast för den här skärmen, använd den inte för andra ändamål.
- Din enhet använder ett av följande nättaggregat:- Tillverkare: Delta Electronics, Inc., Modell: ADP-65GD D



Denna symbol med den överkorsade soptunnan anger att produkten (elektrisk, elektronisk utrustning och knappcells batteri med kvicksilver) inte ska placeras i kommunalt avfall.

Kontrollera lokala föreskrifter för bortskaffande av elektroniska produkter.

## AEEE yönetmeliine uvgundur

## Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på skärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyftteknik vid placering av skärmen. När du lyfter eller bör skärmen, håll i dess kanter. Lyft inte skärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör skärmytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd ett rengöringsmedel som är avsett för skärmen. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i skärmen och orsaka elektriska stötar.

### Följande symptom är normal för skärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av och slå sedan på strömförsörjningen igen för att se till att flimrandet försvinner.
- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera skärmen själv!

### Normer som används i denna manual



**WARNING!** Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



**FÖRSIKTIGHET!** Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



**VIKTIGT!** Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



**OBS!** Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

## Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

**1. ASUS webbplatser**

På ASUS webbplatser världen över finns uppdaterad information om ASUS hård- och mjukvaruprodukter. Se <http://www.asus.com>

**2. Valfri dokumentation**

Ditt produktpaket kan innehålla dokumentation som kan ha lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

**3. Om flimmer**

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Tillbakatagandetjänster

ASUS återvinnings- och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande mot de högsta normerna för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder så att de kan ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial.

Gå till <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> för information om återvinning i en annan region.

## Produktinformation för EU:s energimärkning

## 1.1 Välkommen!

Tack för att du köpt ASUS® LCD-skärm!

Den senaste bredbilds LCD-skärmen från ASUS ger en bredare, ljusare och kristallklar bildskärm, plus en mängd funktioner som förbättrar din upplevelse.

Med dessa funktioner kan du njuta av bekvämligheten och den härliga visuella upplevelsen som skärmen ger dig!

## 1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ LCD-bildskärm
- ✓ Bildskärmsfot
- ✓ Bildskärmsarm
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantisedel
- ✓ Nätadapter
- ✓ Strömkabel
- ✓ DisplayPort-kabel (tillval)
- ✓ HDMI-kabel (tillval)

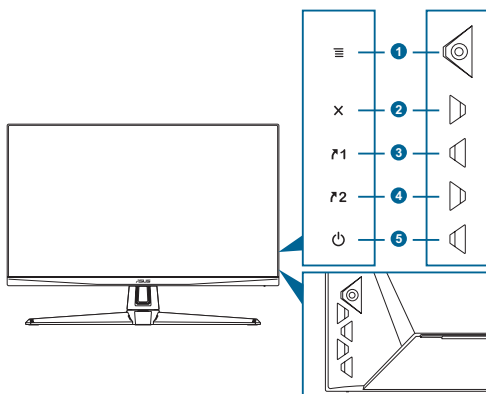


- 
- Om något av ovanstående objekt är skadat eller saknas, kontakta din återförsäljare omedelbart.
-




## 1.3 Introduktion till skärmen

### 1.3.1 Frontvy

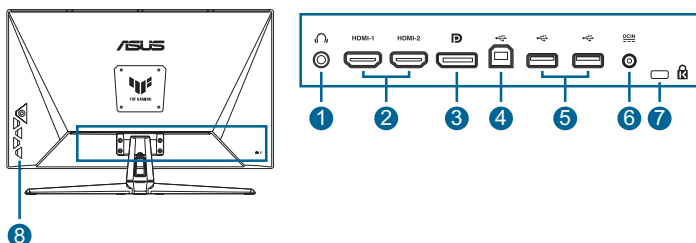


- ☰ (Ⓞ 5-vägs) knapp:
  - Sätter på skärmmenyn. Utför det valda skärmmenyalternativet.
  - Ökar/minskar värden eller flyttar ditt val uppåt/nedåt/vänster/höger.
  - Visar inmatningsvalsområdet när skärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "INGEN SIGNAL".
- ✕ -knapp:
  - Avslutar OSD-menyalternativet.
  - Visar inmatningsvalsområdet när skärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "INGEN SIGNAL".
  - Växlar funktionen Knapplös mellan på och av med en lång tryckning i 5 sekunder.
- ↑1 Genväg 1-knappen:
  - Standard: GamePlus.
  - Om du vill ändra genvägsfunktionen går du till menyn Min favorit > Genväg > Genväg 1.
  - Visar inmatningsvalsområdet när skärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "INGEN SIGNAL".
- ↓2 Genväg 2-knappen:
  - Standard: GameVisual.
  - Om du vill ändra genvägsfunktionen går du till menyn Min favorit > Genväg > Genväg 2.
  - Visar inmatningsvalsområdet när skärmen går in i vänteläge eller visar meddelandet "INGEN SIGNAL".

5.  Strömbrytare/strömindikator:
  - Startar/stänger av bildskärmen.
  - Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Vit	PÅ
Gul	Vänteläge/ingen signal
AV	AV

### 1.3.2 Baksida










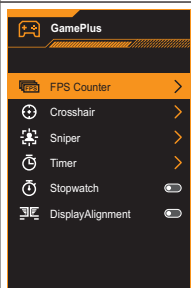

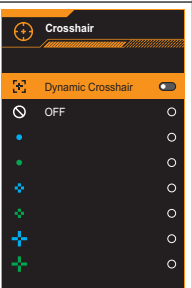
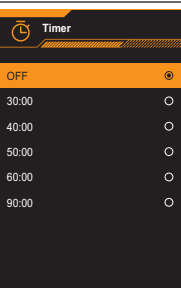
1. **Uttag för hörlurar.** Den här porten är endast tillgänglig när en HDMI/DisplayPort/Type-C-kabel är ansluten.
2. **DisplayPort.** Denna port är avsedd för anslutning till en DisplayPort-kompatibel enhet.
3. **HDMI-portar.** Dessa portar är avsedda för anslutning till HDMI-kompatibla enheter.
4. **Serviceport.** Denna port är avsedd för anslutning till USB-minne för att uppdatera den fasta programvaran.
5. **DCIN-port.** Den här porten ansluter nätadaptern.
6. **Plats för Kensington-lås.**
7. **Kontrollknappar.**

### 1.3.3 GamePlus-funktion

GamePlus-funktionen ger ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö för användare när de spelar olika typer av spel. FPS (bildrutor per sekund)-räknaren låter dig veta hur smidigt spelet körs. Hårkorsets överlagring med 6 olika alternativ gör att du kan välja det som passar bäst för det spel du spelar. Det finns också en timer och ett stoppur på skärmen som du kan placera till vänster om skärmen så att du kan hålla koll på speltiden. Display Alignment (skärmjustering) visar inriktningslinjer på 4 sidor av skärmen, som fungerar som ett enkelt och praktiskt verktyg för att ställa upp flera bildskärmar på ett perfekt sätt.

För att aktivera GamePlus:

1. Tryck på snabbtangenter GamePlus.
2. Flytta  (⊙) knappen uppåt/neråt för att välja mellan olika funktioner.
3. Tryck på  (⊙) knappen eller flytta  (⊙) knappen till höger/right för att bekräfta den funktion du väljer och flytta  (⊙) knappen uppåt/neråt för att navigera mella inställningarna. Flytta knappen  (⊙) till vänster för att gå tillbaka, stänga av och avsluta.
4. Markera önskad inställning och tryck på  (⊙) knappen för att aktivera den. Tryck på  knappen för att avaktivera den.

GamePlus Huvudmeny	GamePlus - FPS-räknare	GamePlus - Korshår	GamePlus - Timer
			

### 1.3.4 GameVisual-funktion

Funktionen GameVisual hjälper dig att välja mellan olika bildlägen på ett bekvämt sätt.

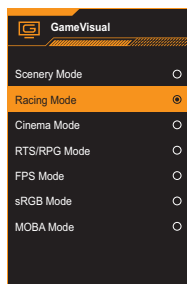
För att aktivera GameVisual:

Tryck på snabbtangenter GameVisual flera gånger för att välja.

- **Scenery mode (Landskapsläge):** Detta är det bästa valet för landskapsfoto som visas med GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **Racing Mode (Racing-läge):** Detta är det bästa valet för racingspel med GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **Cinema Mode (Bio-läge):** Detta är det bästa valet för att titta på film med GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge):** Detta är det bästa valet för att spela rollspel (RTS)/(RPG) med GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **FPS Mode (FPS-läge):** Detta är det bästa valet för förstapersonsskjuts spel med GameVisual™ Video intelligence Technology.
- **sRGB Mode (sRGB läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
- **MOBA Mode (MOBA-läge):** Detta är det bästa valet för multiplayer online battle arena (MOBA) med GameVisual™ Video Intelligence Technology.



- I Racing-läget kan följande funktion(er) inte konfigureras av användaren: Mättnad och ASCR.
- I sRGB-läget kan följande funktion(er) inte konfigureras av användaren: Ljusstyrka, kontrast, mättnad, färgtemperatur och ASCR.
- I MOBA-läget kan följande funktion(er) inte konfigureras av användaren: Mättnad och ASCR.



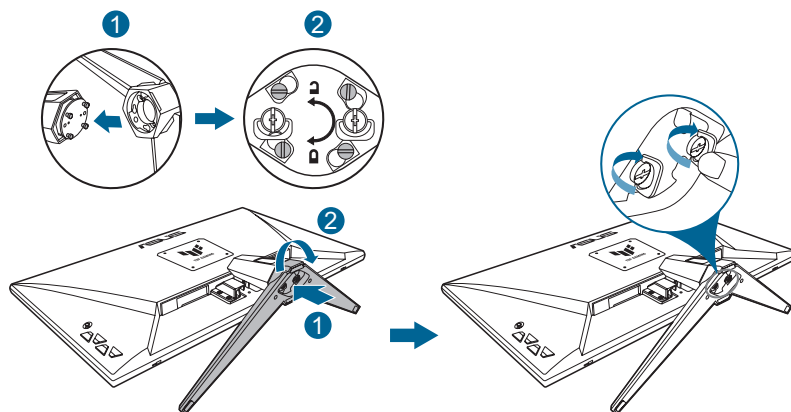
## 2.1 Montering av bildskärmsarmen/basen

Sätta ihop bildskärmsfoten:

1. Placera bildskärmen med framsidan neråt på ett bord.
2. Placera stativets armlid på dess plats på skärmens baksida.
3. Sätt fast basen i armen, se till att fliken på armen passar in i spåret på basen.
4. Fäst basplattan till armen genom att skruva åt de medföljande skruvarna.



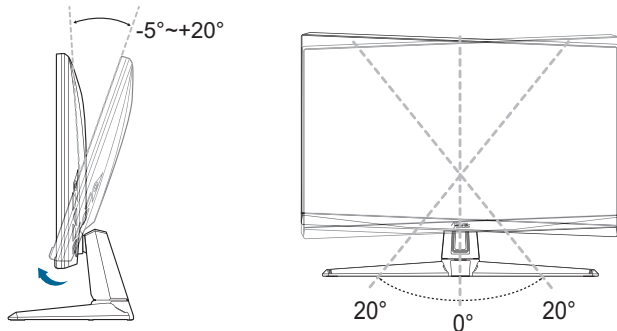
Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med ett mjukt tyg för att undvika att bildskärmen skadas.



- Gångjärnets skruvstorlek: M4 x 8 mm.
- Storlek stativskruv: M6 x 16,2 mm.

## 2.2 Justera bildskärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela skärmytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i ställningen för att förhindra att skärmen faller när du ändrar vinkeln.
- Den rekommenderade inställningsvinkeln är  $-5^{\circ}$  till  $20^{\circ}$ .



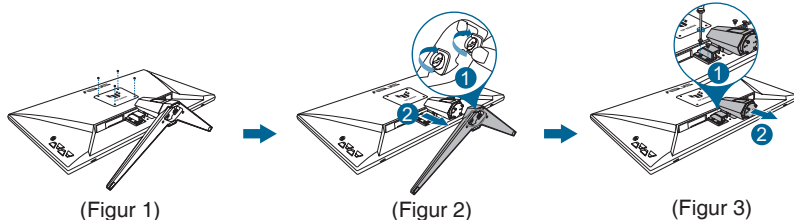
- Det är normalt att skärmen skakar lätt medan du ändrar betraktningvinkeln.

## 2.3 Ta bort armen (för VESA-väggfäste)

Den avskiljbara armen för denna skärm är speciellt konstruerad för VESA väggmontering.

För att ta loss armen/basen:

1. Placera bildskärmen med framsidan neråt på ett bord.
2. Ta bort gummina i de fyra skruvhålen. (Figur 1)
3. Ta bort basen. (Figur 2)
4. Använd en skruvmejsel för att ta bort skruven på gångjärnet (Figur 3) och ta sedan bort gångjärnet.





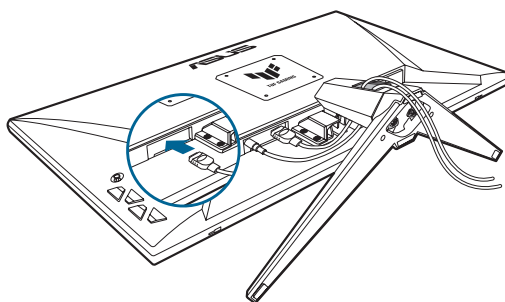
- Vi rekommenderar att du täcker bordsytan med ett mjukt tyg för att undvika att bildskärmen skadas.



- VESA väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) inhandlas separat.
- Endast för användning med UL-märkt väggmonteringssats med minsta viktbelastning på 22,7kg (Skruvstorlek: M4 x 8 mm).

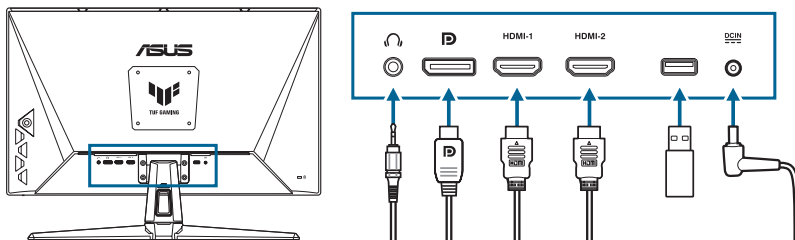
## 2.4 Kabelhantering

Du kan organisera kablarna med hjälp av kabelhanteringsfacket. Ta bort locket innan du för in kablarna i slitsen och sätt på locket igen.



## 2.5 Anslutning av kablarna



Anslut kablarna enligt följande instruktioner:



- **Använda hörlurarna:** Anslut änden med kontakten till skärmens hörlursuttag när en HDMI/DisplayPort-signal matas ut.

- **Ansluta HDMI/DisplayPort-kabeln:**
  - a. Anslut den ena änden av HDMI/DisplayPort-kabeln till skärmens HDMI/DisplayPort-uttag.
  - b. Anslut den andra änden av HDMI/DisplayPort-kabeln till enhetens HDMI/DisplayPort-uttag.
- **Om du vill använda serviceporten för uppgradering av fast programvara:** Spara den nya fasta programvaran på minnet. Anslut sedan minnet till skärmens serviceport. Följ instruktionerna på skärmen för att uppgradera den fasta programvaran.
- **Anslutning av strömsladden:**
  - a. Anslut nätadaptern ordentligt till skärmens likströmsingång.
  - b. Anslut den ena änden av nätsladden till nätadaptern och den andra änden till ett eluttag.

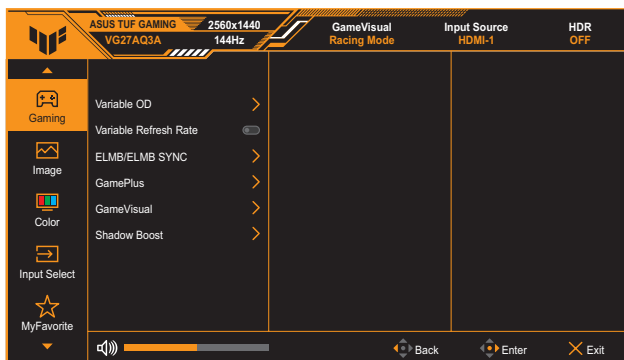
## 2.6 Slå på skärmen


















Tryck på strömbrytaren . Se sida 1-2 för att se var strömknappen är placerad. Strömindikatorn  lyser vitt för att visa att skärmen är **ON (PÅ)**.



## 3.1 Skärmmeny (OSD)

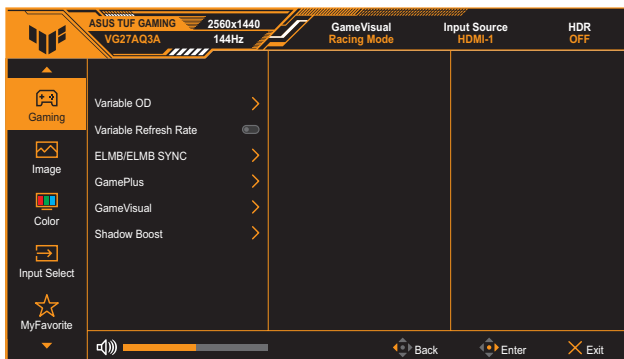
### 3.1.1 Hur man konfigurerar om



1. Tryck två gånger på knappen  () för att aktivera OSD-menyen.
2. Flytta  () knappen uppåt/neråt för att navigera genom funktionerna. Markera önskad inställning och tryck på  () knappen för att aktivera den. Om den valda funktionen har en undermeny flytta  () knappen uppåt/neråt igen för att navigera genom undermenyfunktionerna. Markera önskad undermenyfunktion och tryck på knappen  () eller flytta knappen  () till höger för att aktivera den.
3. Flytta  () knappen uppåt/neråt för att ändra inställningarna för den valda funktionen.
4. För att avsluta och spara skärmmenyen, tryck på  eller flytta knappen  () till vänster upprepade gånger tills skärmmenyen försvinner. För att justera andra funktioner, upprepa steg 1-3.

## 3.1.2 Introduktion till funktioner i skärmmenyn

### 1. Gaming (Spel)



- **Variable OD (Variabel OD):** Skyndar på svarstiden med Over Drive-teknik. Inklusive nivå 0 ~ nivå 5.
- **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens):** Gör att en Adaptive-Sync-stödd grafikkälla kan dynamiskt justera uppdateringsfrekvensen baserat på typiska innehållsramar för en energieffektiv visning praktiskt taget utan stutter och med snabb svarstid.



- **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)** kan endast aktiveras inom 48 Hz~144 Hz för HDMI och 48 Hz~180 Hz för DisplayPort.
- Kontakta GPU-tillverkarna för att få information om GPU:er som stöds, minimikrav för PC-system samt drivrutiner..

- **ELMB/ELMB SYNC:** Gör det möjligt att aktivera funktionen när **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)** är **On (På)**. Den här funktionen eliminerar skärmens slitage, minskar spökbilder och rörelseoskärpa när du spelar spel.



- När **Variable Refresh Rate (Variabel uppdateringsfrekvens)** är **Off (Av)** kan den här funktionen endast aktiveras när uppdateringsfrekvensen är 120 Hz, 144 Hz, 165 Hz, 170 Hz eller 180 Hz.

- **GamePlus:** Se sida 1-4 för mer information.
- **GameVisual:** Se sida 1-5 för mer information.
- **Shadow Boost (Skuggökning):** Mörk färgförbättring anpassar skärmens gammakurva för att öka de mörka tonerna i en bild som gör mörka scener och objekt mycket enklare att hitta.



- Den här funktionen är endast tillgänglig i Racing-läget, RTS/RPG-läget, FPS-läget eller sRGB-läget.

## 2. Image (Bild)

Justera bildinställningarna.



- **Brightness (Ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Contrast (Kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **VividPixel:** Förbättrar konturerna av den visade bilden och genererar högkvalitativa bilder på skärmen.
- **HDR Setting (HDR-inställning):** Ställ in HDR-läget till ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR eller Console HDR. HDR-ljusstyrkan kan justeras när funktionen Justerbar ljusstyrka är aktiverad.



- När HDR-innehåll upptäcks visas meddelandet "HDR PÅ". Vid visning av HDR-innehåll är följande funktioner inte tillgängliga: ELMB, GameVisual, Skuggökning, Ljusstyrka, Kontrast, ASCR, Bildförhållandekontroll, Blått ljusfilter, Färgtemperatur, Gamma och Mättnad.

- **ASCR:** Slå på/stänger av funktionen ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio/smart kontrastförhållande).



- Den här funktionen är endast tillgänglig i **Scenery mode (Landskapsläge)**, **Cinema Mode (Bio-läge)**, **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge)** eller **FPS Mode (FPS-läge)**.

- **Aspect Control (Bildförhållandekontroll):** Välj bildförhållande och justera skärmpositionen.



- Den här funktionen är inte tillgänglig när **HDR** är aktiverat.

- **Blue Light Filter (Blått ljus-filter):**

- \* **Nivå 0:** Ingen förändring.
- \* **Nivå 1~4:** Ju högre nivå, desto mindre blått ljus som sprids. När Blue Light Filter (Filter för blått ljus) aktiveras kommer standardinställningarna för Racing Mode (racing-läget) att importeras automatiskt. Mellan funktionerna Level 1 (Nivå 1) och Level 3 (Nivå 3) kan Brightness (Ljusstyrka) konfigureras av användaren. Level 4 (Nivå 4) är optimerad inställning. Den överensstämmer med TUV-certifiering för lågt blått ljus. Funktionen Brightness (Ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.

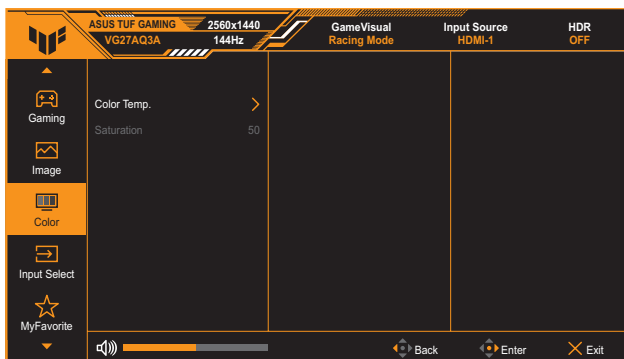


Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus från skärmen om man arbetar många timmar. Vi rekommenderar att man tar korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är ansträngda, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makulardegeneration (AMD). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

### 3. Color (färg)

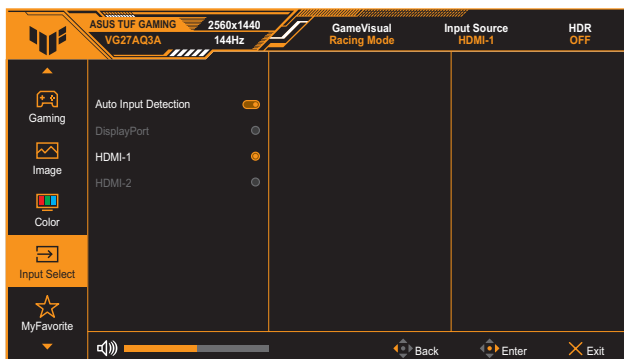
Ställ in önskad färginställning i denna meny.



- **Color Temp. (Färgtemperatur):** Innehåller 4 lägen inklusive **Cool (Sval)**, **Normal**, **Warm (Varm)** och **User Mode (Användarläge)**.
- **Saturation (Mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.

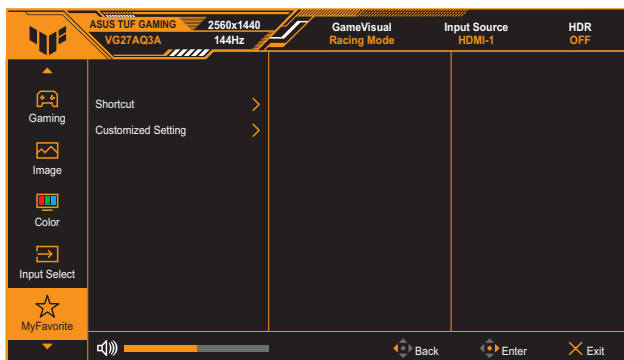
#### 4. Input Select (Ingångsval)

I den här funktionen kan du välja önskad ingångskälla eller låta den automatiskt upptäcka ingångskällan.



#### 5. MyFavorite

Justera **Shortcut (Genväg)** och **Customized Setting (Anpassad inställning)** från denna huvudfunktion.



- **Shortcut 1 (Snabbknapp 1)/Shortcut 2 (Snabbknapp 2):** Ställer in funktionerna för genvägsknapparna.

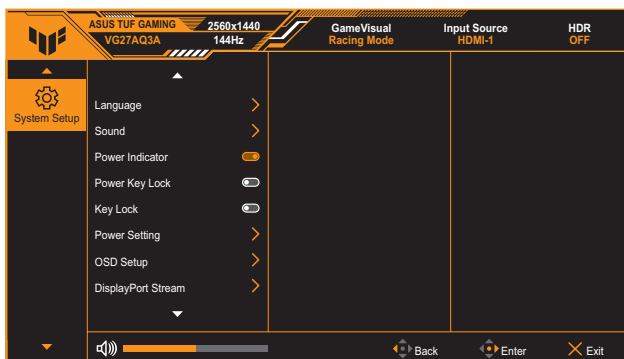


- När en viss funktion väljs eller aktiveras kanske din genvägsknapp inte stöds. Tillgängliga funktionsval för snabbknapp: **GamePlus**, **GameVisual**, **Variable OD (Variabel OD)**, **Brightness (Ljusstyrka)**, **Mute (Tyst)**, **Shadow Boost (Skugggökning)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Ingångsval)**, **HDR Setting (HDR-inställning)**, **Blue Light Filter (Blått ljus-filter)**, **Volume (Volym)** samt **Customized Setting-1 (Anpassad inställning-1)/Customized Setting-2 (Anpassad inställning-2)**.

- **Customized Setting (Anpassad inställning):** Läs in/spara alla inställningar på skärmen.

## 6. System Setup (Systeminställning)

Justera systemkonfigurationen.



- **Language (Språk):** Väljer ett språk för OSD-menyn. Du kan välja mellan engelska, franska, tyska, spanska, italienska, nederländska, ryska, polska, japanska, koreanska, persiska, thailändska, indonesiska och ukrainska.
- **Sound (Ljud):**
  - \* **Volume (Volum):** Justerar volymnivån från 0 till 100.
  - \* **Mute (Ljud av):** Om markerat, stänger den av volymen.
- **Power Indicator (Strömindikator):** Slår på/stänger av ström LED-indikatorn.
- **Power Key Lock (Lås strömknapp):** Aktiverar eller inaktiverar strömbrytaren.
- **Key Lock (Knapplås):** Aktivera den här funktionen för att inaktivera alla funktionsknappar. Om du trycker ned **navigationsknappen** i mer än fem sekunder avbryter nyckellåsfunktionen.
- **Power Setting (Energiinställning):** Ställer in energiläget. När inställt på **Standard Mode (Standardläge)** kan det leda till högre energiförbrukning. När däremot inställt på **Power Saving Mode (Energisparläge)** kan det leda till begränsad luminansprestanda.
- **OSD Setup (OSD-inställningar):**
  - \* Ställer in OSD-menyns position.
  - \* Ställer in OSD-tidspärren från 10 till 120 sekunder.
  - \* Ställer in OSD-bakgrunden från ogenomskinlig till transparent.
  - \* Aktiverar eller inaktiverar DDC/CI-funktionen.

- **DisplayPort Stream (Dataström från DisplayPort):** Välj DisplayPort 1.2 eller DisplayPort 1.4 beroende på grafikkortets DP-version.
- **Information:** Visar information om bildskärmen.
- **All Reset (Återställ alla):** Välj **YES (JA)** för att återställa alla inställningar till fabriksstandardläge.

## 3.2 Specifikationer

Modell	VG27AQ3A
Paneltyp	TFT LCD
Panelstorlek	27,0 tum (68,6 cm) diagonalt
Högsta upplösning	2560 (H) x 1440 (V) bildpunkter
Pixeltäthet	0,2331 mm x 0,2331 mm
Ljusstyrka (typ.)	250 cd/m <sup>2</sup>
Kontrastförhållande (typ.)	1000:1
Kontrastförhållande (max.)	100 000 000:1
Betraktningvinkel (CR ≤ 10)	178°(V);178°(H)
Skärmfärger	16,7 M färger (8 bitar)
Svarstid (typ.)	1 ms GTG
Val av färgtemperatur	4 färgtemperaturer
Digital inmatning	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, Ljudutgång x 1
Hörlursuttag	Ja
Ljudingång	Nej
Högtalare (inbyggd)	2W x 2 stereo, RMS
Färger	Svart
Strömlampa	Vit (på)/gult (standby)
Lutning	+20° ~ -5°
Pivot	Nej
Svängning	+20° ~ -20°
Höjjustering	Nej
VESA väggmontering	100 x 100 mm
Kensington-lås	Ja
Spänning	19 Vdc, 3,42 A adapter AC 100 ~ 240 V vid 50/60 Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
Strömförbrukning	< 35 W**
Standby-strömförbrukning	< 0,5 W
Strömförbrukning avstängd	< 0,3 W
Temperatur	Drifttemperatur: 0 ~ 40°C Temperatur utan drift: -20 ~ 60°C

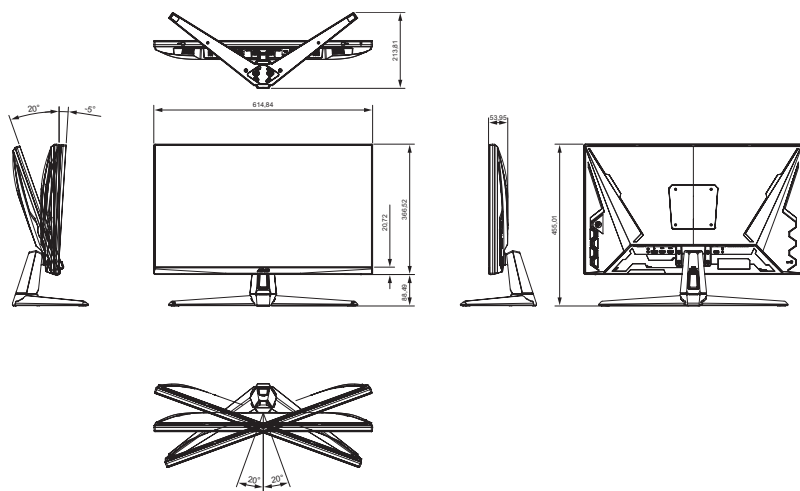


Modell	VG27AQ3A
Mått (B x H x D) utan stativ	615 x 367 x 54 mm
Mått (B x H x D) med stativ	615 x 455 x 214 mm
Lådans mått (B x H x D)	686 x 475 x 160 mm
Nettovikt (inkl. stativ)	4,6 kg
Nettovikt (utan stativ)	3,6 kg
Bruttovikt (ca.)	7,2 kg
Flera språk	27 språk (engelska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, ryska, spanska, italienska, tyska, franska, nederländska, portugisiska, tjeckiska, kroatiska, rumänska, turkiska, arabiska, danska, finska, grekiska, ungerska, slovakiska, slovenska, svenska, polska, koreanska och persiska, ukrainska)
Tillbehör	Adapter, nätsladd, HDMI-kabel (tillval), DP-kabel (tillval), garantikort, QSG
Efterlevnad och standarder	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, EU:s energimärkning, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KCC, e-Standby, sDoC, TUV flimmerfri och med lågt blått ljus, BIS, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy, PC Recycle


\* Specifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande.

\*\* Mäter skärmens ljusstyrka på 200 nits utan anslutning av ljud/USB/kortläsare.

### 3.3 Skissmått



## 3.4 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul style="list-style-type: none"><li>Tryck på  (⊙) för att kontrollera om skärmen är i läget PÅ.</li><li>Kontrollera om nätadaptern är ansluten till bildskärmen och att nätkabeln är korrekt ansluten till adaptern och eluttaget.</li><li>Kontrollera strömindikator-funktionen i OSD-huvudmenyn. Välj <b>ON (PÅ)</b> för att slå på strömindikatorn.</li></ul>
Strömindikatorn lyser gult och ingen bild syns	<ul style="list-style-type: none"><li>Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ.</li><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.</li></ul>
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera Contrast (Kontrast) och Brightness (Ljusstyrka) i skärmmenyn.</li></ul>
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none"><li>Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.</li><li>Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.</li></ul>
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none"><li>Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.</li><li>Utför återställning via skärmmenyn.</li><li>Välj lämplig färgtemperatur via skärmmenyn.</li></ul>
Inget ljud eller ljudet är lågt	<ul style="list-style-type: none"><li>Justera volyminställningen både på skärmen och datorn.</li><li>Se till att datorns ljudkort är korrekt installerat och aktiverat.</li></ul>

## 3.5 Tidtagningslista som stöds

Upplösningsfrekvens	HDMI	DP
	Uppdateringsintervall	Uppdateringsintervall
640x480	60 Hz	60 Hz
640x480	67 Hz	67 Hz
640x480	72 Hz	72 Hz
640x480	75 Hz	75 Hz
720x400	70 Hz	70 Hz
720x480	59,94 Hz	59,94 Hz
720x480	60 Hz	60 Hz
720x576	50 Hz	50 Hz
800x600	56 Hz	56 Hz
800x600	60 Hz	60 Hz
800x600	72 Hz	72 Hz
800x600	75 Hz	75 Hz
1024x768	60 Hz	60 Hz
1024x768	70 Hz	70 Hz
1024x768	75 Hz	75 Hz
1152x864	60 Hz	60 Hz
1280x1024	60 Hz	60 Hz
1280x1024	75 Hz	75 Hz
1280x960	60 Hz	60 Hz
1280x720	50 Hz	50 Hz
1280x720	60 Hz	60 Hz
1440x900	60 Hz	60 Hz
1680x1050	60 Hz	60 Hz
1920x1080	50 Hz	50 Hz
1920x1080	60 Hz	60 Hz
1920x1080	100 Hz	100 Hz
1920x1080	120 Hz	120 Hz
2560x1440	60 Hz	60 Hz
2560x1440	100 Hz	100 Hz
2560x1440	120 Hz	120 Hz
2560x1440	144 Hz	144 Hz
2560x1440	Stöds ej	165 Hz
2560x1440	Stöds ej	170 Hz
2560x1440	Stöds ej	180 Hz
3840x2160	60 Hz	60 Hz